

NORMATIVA GENERAL

TLP Weekend Los Silos 2017

1. Solamente podrán participar aquellas personas que estén inscritas en el torneo y lo hayan hecho a través de la plataforma habilitada para dicho efecto, con la correspondiente vinculación de cuenta de juego a su perfil.
2. El jugador es consciente de que al apuntarse a diferentes torneos se puede dar un solapamiento de horarios y que si se produjera este, se vería obligado a elegir, no haciéndose la Organización responsable de dicha situación.
3. Los jugadores tendrán que presentarse **15 minutos antes** de la hora establecida para el encuentro. Un retraso mayor a 10 minutos sobre la hora estipulada conlleva la derrota de la primera partida. En caso de ser Bo1, sería directamente descalificado.
4. Ningún participante podrá inscribirse más de una vez en el mismo torneo.
5. Queda prohibido el uso de nicks o nombres de equipo inapropiados. Por ejemplo: símbolos o nombres que puedan resultar ofensivos.
6. Bajo ningún concepto se podrá realizar un streaming del torneo. La Organización se reserva el derecho de realizar el streaming.
7. Cada torneo tiene asignado uno o varios árbitros que aplicarán la normativa establecida por la Organización del evento. Cada árbitro tendrá la responsabilidad de resolver las disyuntivas que puedan surgir respecto a dicha normativa. En última instancia, se acudirá a la comisión de la Organización, que dictaminará una decisión final inapelable por ninguna de las partes.
8. Cada miembro del equipo deberá traer sus propios periféricos tales como: ratón y teclado o gamepad, auriculares y micrófono. **La Organización no asegura disponer de dicho material.**
9. Los participantes se comprometen a dar buen uso al material proporcionado por la Organización y terceros. En caso de producir algún daño a dicho material los participantes se comprometen a subsanarlo.

10. En caso de haber alguna contradicción entre la normativa general y la específica, esta última tendría prioridad.
11. Una **desconexión** será considerada no intencional si se detecta un problema con el sistema, la conexión de red, el ordenador, o cualquier otro problema relacionado con energía o fallo del sistema eléctrico.
12. Si la totalidad de las plazas del torneo no son cubiertas, la Organización se reserva el derecho a reducir el *prize pool* de manera proporcional a las plazas cubiertas.

Penalizaciones y sanciones

1. El incumplimiento de cualquiera de las normas puede conllevar una sanción en forma de falta leve o grave (a discreción de la Organización, salvo los casos en los que se especifica).
 - a. Tres faltas leves serán consideradas como una falta grave.
 - b. Una sanción grave indica la expulsión de la competición.
2. Cualquier uso de programas de terceros que suponga una ventaja en el desarrollo del juego se considera una falta grave.
3. Una desconexión intencional se considera falta grave.
4. La suplantación de identidad será castigada con la expulsión del participante del torneo, no permitiéndole participar en los mismos en las próximas ediciones de TLP (incluye TLP Open Cup, TLP Weekend y TLP Tenerife).
5. La manipulación de pruebas será considerada falta grave.
6. La descalificación por cualquiera de los motivos anteriormente mencionados o por incomparecencia implica la **pérdida de derecho a premio**.
7. Cualquier falta leve puede ser aumentada a grave si la Organización considera que el comportamiento específico requiere un castigo más severo. Asimismo, en caso de haber circunstancias atenuantes, la Organización se reserva el derecho de disminuir la gravedad de una falta grave a una leve.
8. Cualquier comportamiento antideportivo, faltas de respeto a contrincantes o miembros de la Organización, o abuso de alguna norma, puede conllevar una sanción proporcional a su severidad.

Reclamaciones y denuncias

1. Para realizar cualquier tipo de denuncia o reclamación ante cualquier situación, el denunciante deberá presentar pruebas objetivas que sustenten la reclamación/denuncia.
2. La reclamación o denuncia debe ser realizada de inmediato tras la finalización del enfrentamiento.
3. Se aceptarán como pruebas:
 - a. Screenshots que no hayan sido manipuladas donde se pueda identificar el acto denunciado/reclamado y fecha y hora del sistema.
 - b. Demos o videos que no hayan sido manipulados donde se pueda identificar el acto denunciado/reclamado y que se trate de la partida en cuestión. Habrá que indicar el segundo en el cual se produce el acto denunciado.
4. Cualquier indicio de que una prueba ha sido manipulada conlleva el descarte de la misma.
5. La Organización podrá determinar en cualquier momento del juego que un jugador está haciendo trampas y proceder a la descalificación del mismo.

La Organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.

Participar en cualquier torneo implica aceptar estas normas.

NORMATIVA SUPER SMASH BROS. WII-U

Torneo Oficial TLP Weekend Los Silos 2017

Formato del torneo

1. El torneo tendrá un límite de 32 participantes.
2. El torneo consistirá en un bracket por eliminación doble (bracket winner/loser).
3. Todas los encuentros del torneo serán a Bo3 (El mejor de 3 partidas) a excepción de la Final de Winner, la Final de Loser y la Gran Final que serán a Bo5 (El mejor de 5 partidas).

Normativa específica

1. Se hará "check-list" al comienzo de la primera ronda para confirmar la asistencia.
 - a. Los equipos que **no se presenten a la check-list quedarán descalificados** y se cubrirá su plaza con participantes que se hayan quedado en lista de reserva y que se encuentren presentes.
2. 2 stocks 6 minutos.
3. Objetos desactivados y en frecuencia nula.
4. Personalización apagada.

5. Pausa desactivada. Si no se desactiva y uno de los jugadores la pulsa voluntaria o accidentalmente, será penalizado con la pérdida de un stock.
6. Los Miis están permitidos con cualquier set de ataques, pero deberán ser siempre Miis invitados y nunca podrán ser añadidos desde una 3DS.
7. Si un movimiento suicida lleva a muerte súbita, el ganador será el iniciador de dicho movimiento.
8. Si se acaba el tiempo, la victoria será para el jugador con más vida. En caso de tener el mismo número de vidas, se la llevará el jugador con menos porcentaje.
9. Si los dos jugadores mueren a la vez o tienen el mismo % al acabarse el tiempo se jugará una partida aparte con los mismos personajes y escenario a 1 vida y 3 minutos para decidir el ganador de la ronda.
10. El primer escenario de un set será escogido mediante stage-striking (explicado en el apartado “procedimiento de un set”).
11. El coaching sólo estará permitido entre partidas y podrá durar únicamente un tiempo de 30 segundos.
12. Cada jugador dispone de 1 BAN de escenario que utilizará cuando gane su primera partida del set.
13. DSR: un jugador tiene derecho a negarse a volver a jugar en el ÚLTIMO escenario en el cual haya perdido en el set.
14. Queda prohibido el uso del Gamepad.
15. La Organización podrá determinar en cualquier momento del juego que un jugador está haciendo trampas y proceder a la descalificación del equipo.
16. La organización pondrá a disposición de los participantes una pareja de mandos por cada videoconsola.
 - a. Los participantes, si así lo desean, pueden traer sus propios mandos, haciéndose responsables de su correcto funcionamiento durante el torneo.

Escenarios

Iniciales:

- ❖ Campo de Batalla
- ❖ Destino Final (todas las versiones)*
- ❖ Lylat Cruise
- ❖ Pueblo Smash

- ❖ Sobrevolando el pueblo

Adicionales:

- ❖ Escenarios Omega**
- ❖ Dreamland 64***

**Si en la primera ronda de una partida los jugadores van a Destino Final pueden ponerse de acuerdo para jugar en una versión Omega a gusto de ambos, pero en caso de no ponerse jugarán en el Destino Final habitual. En el caso de las counterpick el jugador que hace counterpick decide qué versión de Destino se juega. Cuando se banea Destino se banean todas las versiones Omega.*

***Es tratada como Destino final en la fase de bans. Si destino final es baneada, los escenarios omega también y viceversa. Las Omega stages permitidas son Suzaku Castle, Wily Castle, y Midgar.*

****Es tratada como Campo de batalla en la fase de bans. Si Campo de batalla es baneada, Dream Land 64 también lo será y viceversa.*

Procedimiento de un set

1. Cada jugador elige su personaje*.
2. Los jugadores jugarán bo1 a piedra-papel o tijeras para decidir quién será el primero en banear escenarios
3. El ganador empezará quitando uno de los 5 escenarios iniciales, el segundo quita dos más y el primero vuelve a quitar otro dejando el escenario en el que se jugará la primera ronda.
4. Se juega la primera ronda.
5. El jugador que ha ganado su primera partida del set puede prohibir que el otro jugador elija uno de los escenarios legales (iniciales + adicionales). Éste ban no perdurará durante todo el set. El ganador debe banear después de cada partida del mismo.
6. El jugador que ha perdido elige el escenario donde se jugará la siguiente ronda (entre todos los escenarios legales que estén disponibles para ser seleccionados).
7. El jugador que ha ganado debe decidir si cambiará de personaje.

8. Una vez el ganador haya elegido quedarse con el mismo personaje o haya cambiado, el perdedor puede cambiar su personaje.
9. Los pasos 4 a 7 se repiten hasta determinar el ganador de un set.

** En caso de no ponerse de acuerdo, un jugador puede pedir una doble elección a ciegas donde cada jugador le dice su personaje a un árbitro o lo apuntan en un papel para poder elegir personaje a la vez.*

Premios

1. El ganador o la ganadora del torneo *Super Smash Bros Wii-U* será premiado con **100€ y una entrada estándar para TLP Tenerife 2017**.
2. A su vez, el segundo puesto obtendrá un total de **50€**.
3. La Organización debe cumplir con la normativa fiscal vigente en el momento del reparto de premios. Por ello, es posible que, en algunos casos, los mismos estén sujetos a algún tipo de retención y/o gastos de transferencia. En cualquier caso, la Organización buscará la mejor manera de facilitar los premios a los ganadores.
4. En relación a la entrada estándar para TLP Tenerife 2017, se puede consultar qué incluye en <http://tlp-tenerife.com/entradas/>.
 - a. La entrada del premio será transferibles en caso de no querer usarse a beneficio propio.
 - b. Para obtenerla, es necesario tener un perfil validado dentro del sistema de TLP Tenerife (<https://inscripcion.tlp-tenerife.com/>)
 - c. Esta entrada se validará una semana después de la finalización de TLP Weekend Los Silos.

Desconexiones

1. Una desconexión será considerada no intencional si se recibe un problema con el sistema, la conexión de red, el ordenador, o cualquier otro problema relacionado con energía o fallo del sistema eléctrico.
2. En caso de producirse una desconexión no intencional reconocida por la organización se reiniciará la partida teniendo en cuenta las vidas ya gastadas por cada jugador.

La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.

Participar en el torneo implica aceptar estas normas.